

Ekonomiczny Uniwersytet Dziecięcy



Zarządzanie projektami Projekty wokół nas. Rola kierownika. Metody planowania projektu

Dr Joanna Martusewicz

Uniwersytet Ekonomiczny we Wrocławiu
22 marca 2021 r.

Organizatorzy



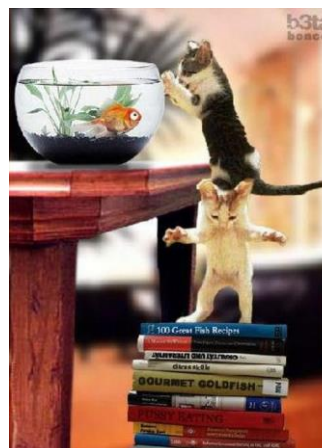
EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

1

Co to jest projekt?

Projekt to ograniczone w czasie przedsięwzięcie, podejmowane w celu wytworzenia unikalnego produktu lub usługi.



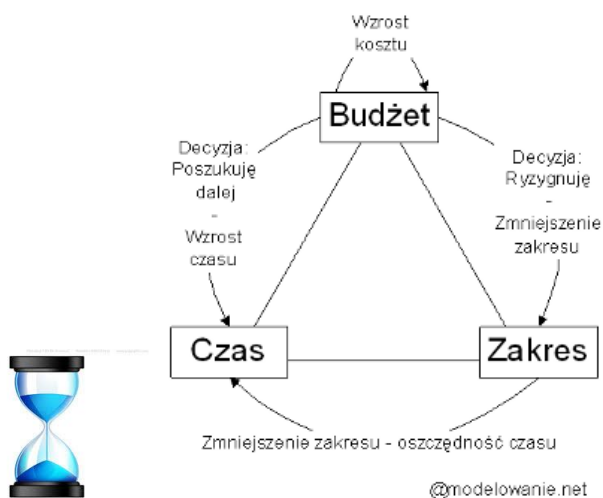
2

Trójkąt zarządzania projektem



3

Trójkąt zarządzania projektem



4

FAZY PROJEKTU

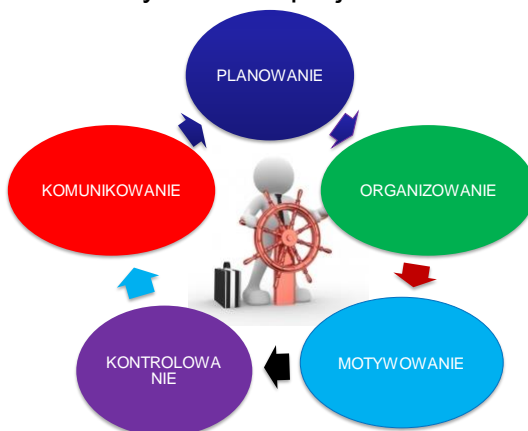
1. Definiowanie projektu
2. Planowanie
3. Wykonanie planu projektu
4. Zamknięcie projektu
5. Wnioski



5

ZADANIA KIEROWNIKA PROJEKTU

Kierownik projektu to osoba odpowiedzialna za osiągnięcie założonych celów projektu.






6

Zadania kierownika projektu

Zrealizowanie projektu zgodnie z triadą zarządzania projektami:

- musi zostać osiągnięty odpowiedni rezultat o określonej jakości
- nie powinno się przekroczyć kosztów
- a także czasu oraz terminu realizacji danego projektu.

7

Zadania kierownika projektu



-  tworzenie zespołu projektowego
-  analiza interesariuszy
-  negocjowanie
-  monitorowanie
-  zarządzanie ryzykiem
-  rozwiązywanie konfliktów

8

5 obszarów decydujących o skuteczności zespołu projektowego



- 1. Przywództwo** - decyduje o efektywności pracy zespołu, określa cele, przydziela zadania, podejmuje decyzje
- 2. Kreatywność** – wprowadzanie innowacji, twórczych pomysłów , otwartość na zmiany
- 3. Zorientowanie na działanie** – przekształcanie pomysłów w praktyczne zadania do zrealizowania
- 4. Analiza problemów i podejmowanie decyzji** - rozważanie plusów i minusów każdej propozycji , analiza faktów i wybór optymalnego rozwiązania
- 5. Atmosfera- relacje w zespole** – łagodzenie napięć i wprowadzanie równowagi i współpracy w zespole

9

Metody planowania projektu



Harmonogram Gantta Diagram sieciowy

10

Diagram Gantta



Diagram Gantta (Wykres Gantta) to typ wykresu, który obrazuje harmonogram projektu. Pokazuje w pionie on listę zadań, które mają być wykonane, natomiast w poziomie uwzględnia linię czasu. Można odczytać na diagramie daty rozpoczęcia i zakończenia poszczególnych działań.

Diagramy Gantt'a powinny tak naprawdę nazywać się Harmonogramem Adamieckiego. Tak, naprawdę to Polak wymyślił to narzędzie już w 1896 roku. Niestety nasza narodowa cecha to skromność, więc pierwszy pochwalił się tym Henry Gantt, który dla firmy Bethlehem Steel opracował nowy system pracy i opublikował informację o tym w 1910 roku w „Engineering Magazine”.

Adamiecki opublikował w końcu swoją pracę w 1931, ale tylko po polsku, więc nie miała szansę zaistnieć na świecie

11

Diagram Gantta



W jaki sposób przygotować poprawnie Diagram Gantta?

Przede wszystkim potrzebujesz dobrze zdefiniować zakres projektu tworząc tzw. WBS (Work Breakdown Structure), czyli strukturę podziału pracy.

Krok 1: Tworzysz listę zadań, które mają być wykonane w projekcie

Krok 2: Szacujesz ile dni roboczych będzie trwało dane zadanie

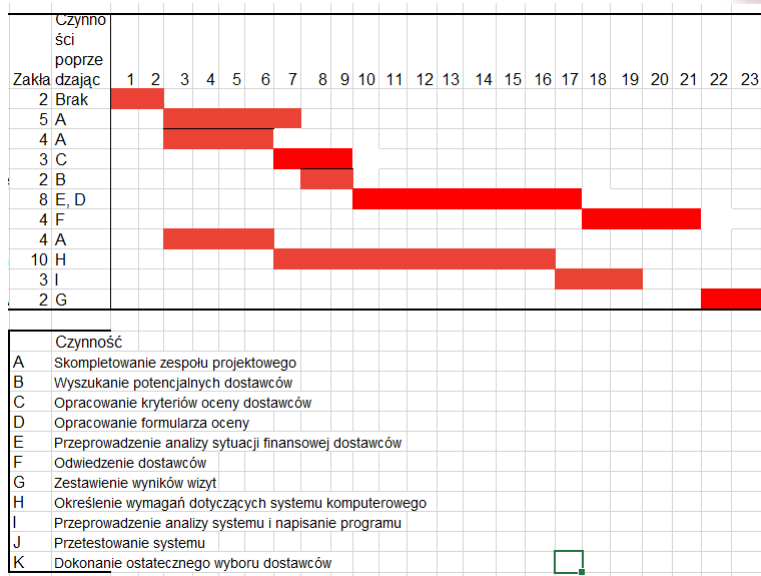
Krok 3: Określasz od jakich zadań zależy rozpoczęcie konkretnego zadania, czyli jego poprzedniki

Krok 4: Określasz kiedy startuje pierwsze zadanie w projekcie

Krok 5: Na podstawie tych informacji uzupełniasz daty rozpoczęcia i zakończenia poszczególnych zadań.

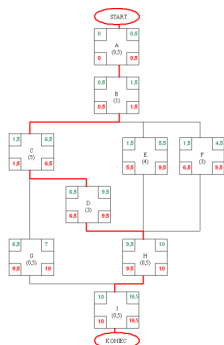
12

Przykład wykresu Gantta



13

Diagram sieciowy



W praktyce jest to narzędzie planowania i kierowania pracami i zapewnienia ich prawidłowego przebiegu w czasie.

Ścieżka krytyczna (ang. *critical path method*, CPM) – w teorii zarządzania projektami ciąg takich zadań (podzadań projektu), że opóźnienie któregośkolwiek z nich opóźni zakończenie całego projektu.

14

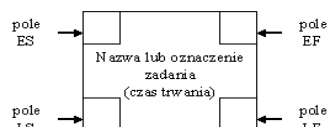
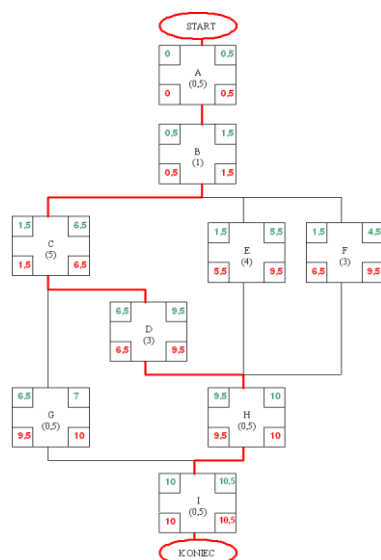
Przykład diagramu sieciowego



- A – stworzenie założeń wstępnych (1/2 miesiąca)
 - B – koncepcja (1 miesiąc)
 - C – programowanie (5 miesięcy)
 - D – testowanie i poprawianie błędów (3 miesiące)
 - E – stworzenie dokumentacji (4 miesiące)
 - F – promocja (3 miesiące)
 - G – produkcja opakowań (1/2 miesiąca)
 - H – wypalanie CD (1/2 miesiąca)
 - I – dystrybucja (1/2 miesiąca)
- A→B, B→C, B→E, B→F, C→D, D→H, E→H, F→H, C→G, G→I, H→I.

15

Diagram sieciowy



ES – early start– jest to numer dnia, w którym zaczynamy wykonywanie danego zadania przy planowaniu „w przód”;

EF – early finish– jest to numer dnia, w którym kończymy wykonywanie danego zadania przy planowaniu „w przód”;

LS – late start– jest to numer dnia, w którym zaczynamy wykonywanie danego zadania przy planowaniu „wstecz”;

LF – late finish – jest to numer dnia, w którym kończymy wykonywanie danego zadania przy planowaniu „wstecz”;

16

Ekonomiczny Uniwersytet Dziecięcý



Dziękuję za uwagę

Dr Joanna Martusewicz

Katedra Projektowania Systemów
Zarządzania



Uniwersytet Ekonomiczny we Wrocławiu

22 marca 2021 r.

Organizatorzy



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIĘCY.PL