

Ekonomiczny Uniwersytet Dziecięcy



Granie na ekranie i nie tylko
Czego uczą nas gry?

Marek Dziembała

Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach
Data: 17.04.2023 r.

Organizatorzy



O czym porozmawiamy?

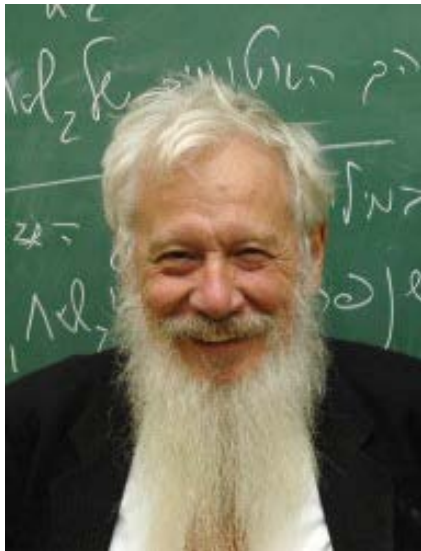


- Wszyscy grają
- O teorii gier na poważnie, ale krótko
- Co jest potrzebne żeby grać
- Wygrać – przegrać -?
- Gry komputerowe
- W co gracie? Gdzie? Z kim?
- Czy gracie bezpiecznie?

Wszystko jest grą?



Wszystko jest grą



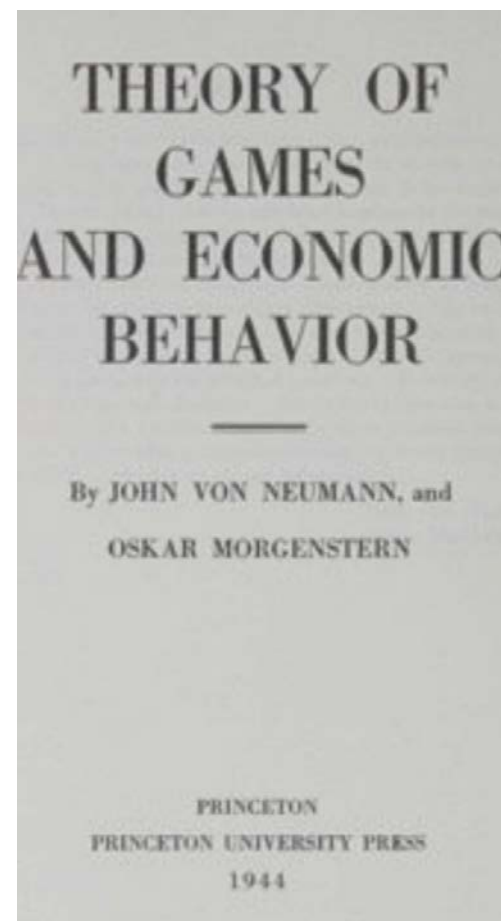
Zdaniem prof. Roberta Aumanna, noblisty w dziedzinie ekonomii z 2005 roku, *wszystko, co się dzieje na świecie, można sprowadzić do gry.*

Nagroda Nobla za prace dotyczące zastosowania teorii gier w naukach społecznych i mikroekonomii.

Źródło: <https://www.nobelprize.org/uploads/2018/06/aumann-lecture.pdf>

Teoria gier

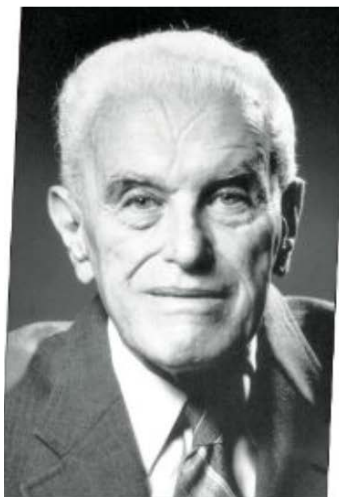
- Pierwszy raz (1944) pojawiła się w książce „*Teoria gier i postępowanie ekonomiczne*” autorstwa Johna von Neumanna (matematyk) oraz Oskara Morgensterna (ekonomista)



Teoria gier

Rok 1994: Nagroda Nobla z dziedziny ekonomii za zastosowanie teorii gier w ekonomii

- John Harsányi
- John Nash
- Reinhard Selten



John Charles Harsanyi



John Forbes Nash



Reinhard Justus Reginald Selten

Teoria gier - jest narzędziem do **rozpatrywania modeli podejmowania optymalnych decyzji**, w sytuacjach z udziałem co najmniej dwóch graczy.

Niech stanie się gra



Niech stanie się gra



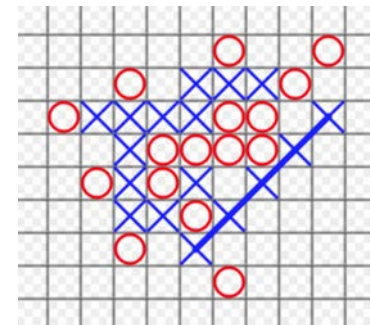
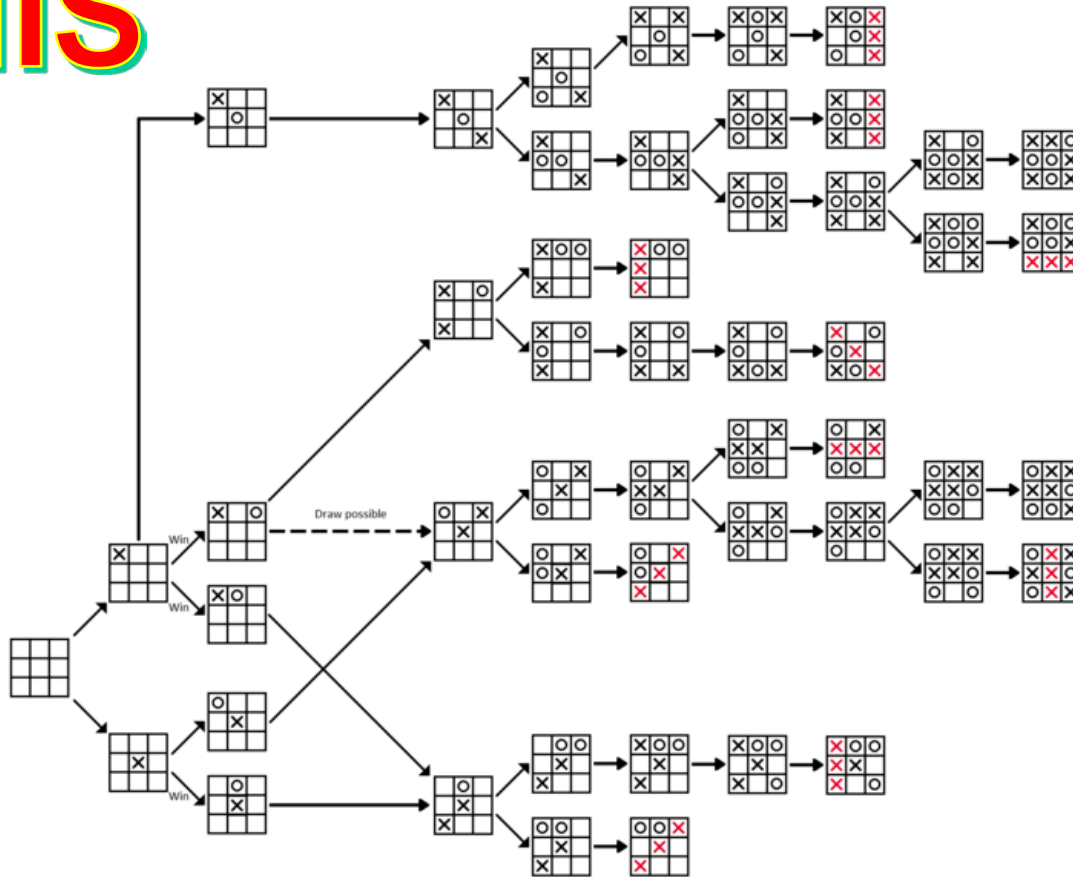
- Gracze – dwóch lub więcej
- Reguły, zasady gry
- Wyniki, które można osiągnąć
- Nagroda (wyplata), którą można otrzymać
- Strategia – sposób postępowania w grze

Ktoś wygrywa - ktoś przegrywa?

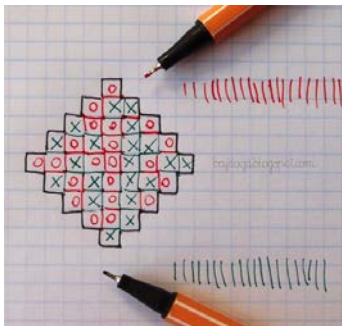
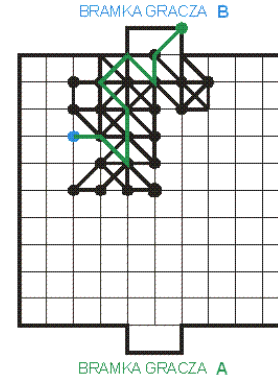
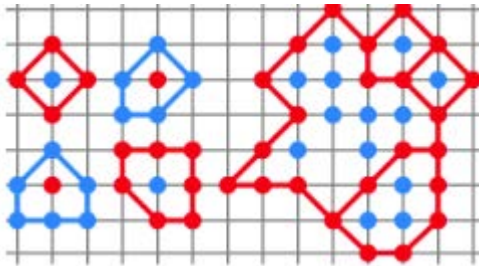


Ktoś wygrywa - ktoś przegrywa?

REMIS



Ktoś wygrywa - ktoś przegrywa?



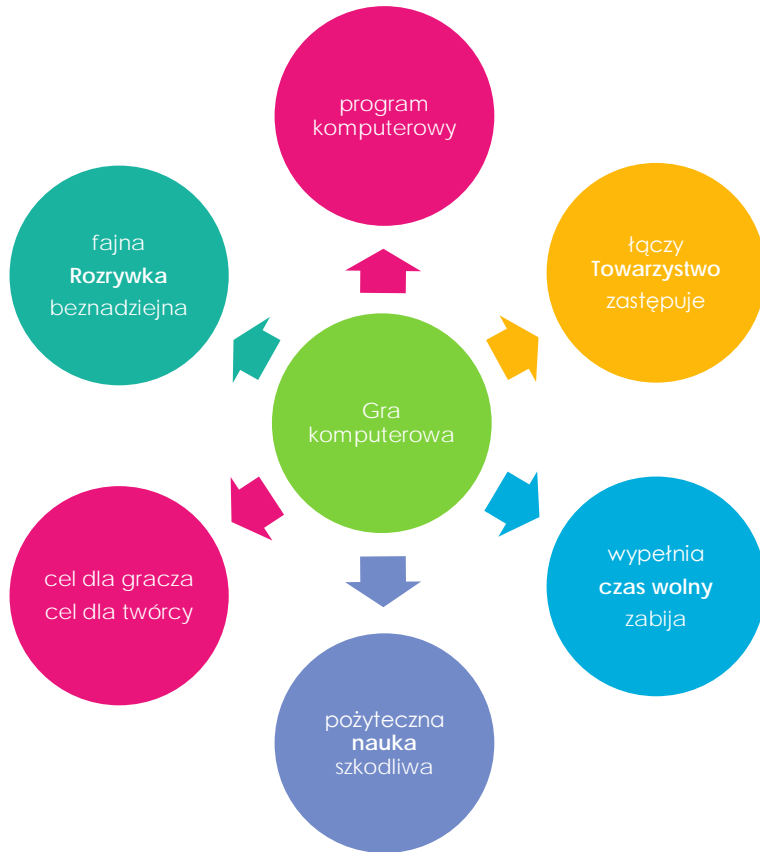
Kto to?



Gry komputerowe



Gry komputerowe



Rozwijają - Szkodzą

W co? Gdzie? Jacy jesteśmy?



?



Czy są to gry dostosowane
do Waszego wieku?

Klasyfikacja PEGI

Pan European Game Information, PEGI (pol. Ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier)



PEGI oferuje klasyfikacje wiekowe gier wideo w 38 krajach europejskich. Rating wiekowy stanowi potwierdzenie, że gra jest odpowiednia dla gracza w danym wieku. PEGI ocenia, czy gra jest odpowiednia dla danego wieku, nie ocenia natomiast poziomu trudności.



Czy gramy za dużo?



To już koniec 😊

