

Ekonomiczny Uniwersytet Dziecięcy



Gry i symulacje

Edukacja przez zabawę

Marek Dziembala

Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach

Data: 8.05.2023 r.

Organizatorzy



O czym porozmawiamy?



- Podsumowanie zajęć z dziećmi
- W co dzieci nam grają
- Światy symulowane - ROBLOX
- Nowoczesna edukacja - Miasto ING
- Czy dzieci nie grają za dużo?



Granie na ekranie i nie tylko Czego uczą nas gry?

Marek Dziembała

Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach
Data: 17.04.2023 r.



O czym porozmawiamy?

- Wszyscy grają
- O teorii gier na poważnie, ale krótko
- Co jest potrzebne żeby grać
- Wygrać – przegrać -?
- Gry komputerowe
- W co gracie? Gdzie? Z kim?
- Czy gracie bezpiecznie?

Wszystko jest grą



Zdaniem prof. Roberta Aumanna, noblisty w dziedzinie ekonomii z 2005 roku, *wszystko, co się dzieje na świecie, można sprowadzić do gry.*

Nagroda Nobla za prace dotyczące zastosowania teorii gier w naukach społecznych i mikroekonomii.

Źródło: <https://www.nobelprize.org/uploads/2018/06/aumann-lecture.pdf>

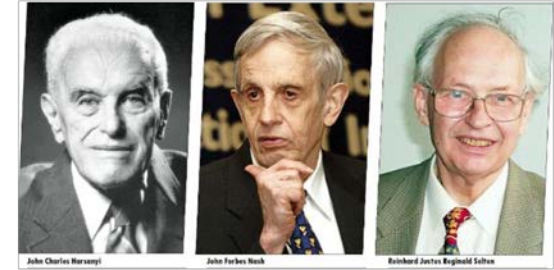
Wszystko jest grą?



Teoria gier

Rok 1994: Nagroda Nobla z dziedziny ekonomii za zastosowanie teorii gier w ekonomii

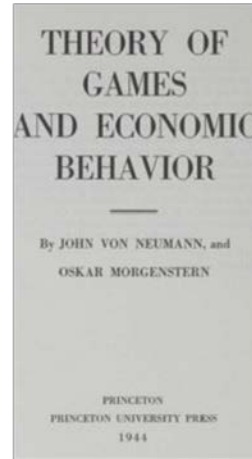
- John Harsányi
- John Nash
- Reinhard Selten



Teoria gier - jest narzędziem do **rozpatrywania modeli podejmowania optymalnych decyzji**, w sytuacjach z udziałem co najmniej dwóch graczy.

Teoria gier

- Pierwszy raz (1944) pojawiła się w książce „*Teoria gier i postępowanie ekonomiczne*” autorstwa Johna von Neumanna (matematyk) oraz Oskara Morgensterna (ekonomista)



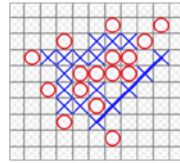
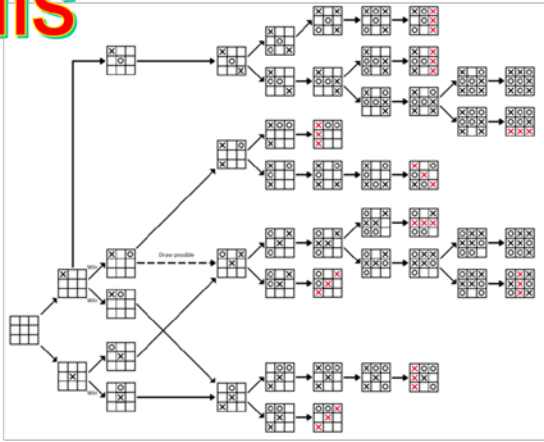
Niech stanie się gra

- Gracze – dwóch lub więcej
- Reguły, zasady gry
- Wyniki, które można osiągnąć
- Nagroda (wypłata), którą można otrzymać
- Strategia – sposób postępowania w grze

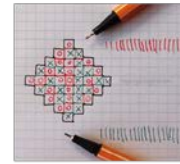
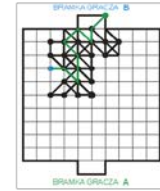
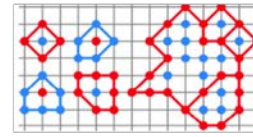


Ktoś wygrywa - ktoś przegrywa?

REMIS



Ktoś wygrywa - ktoś przegrywa?



Kto to?



Gry komputerowe



Rozwijają - Szkodzą

Gry komputerowe



- Mamo, jakie jest hasło do Wi-Fi?
- Posprzątaj pokój.

30 minut później...

- Mamo, posprzątałem pokój. Jakie jest hasło do Wi-Fi?
- Posprzątaj pokój, bez polskich znaków, wszystko małymi literami.

W co? Gdzie? Jacy jesteśmy?



W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

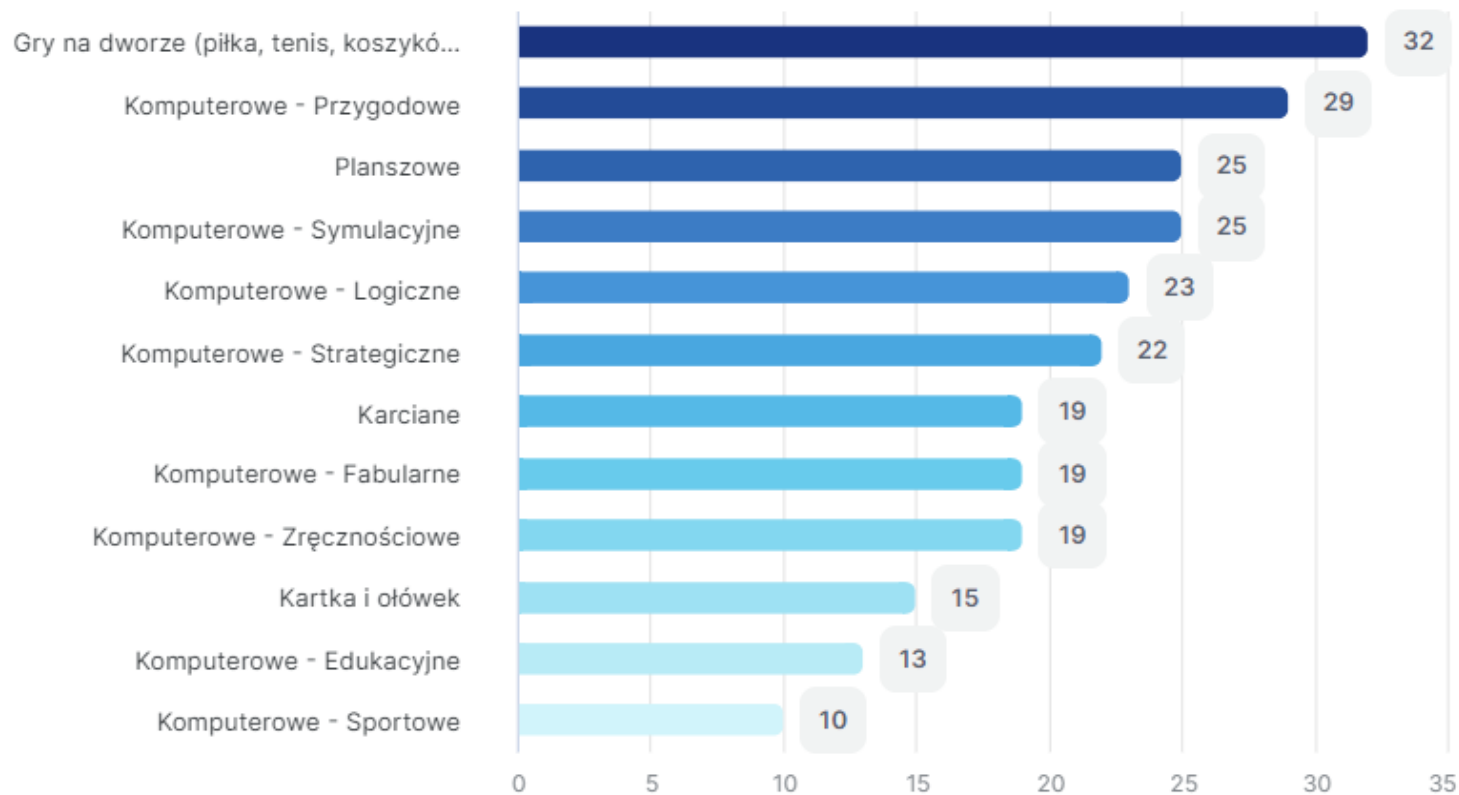
Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia



1. W jaki rodzaj gry gracie?



W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

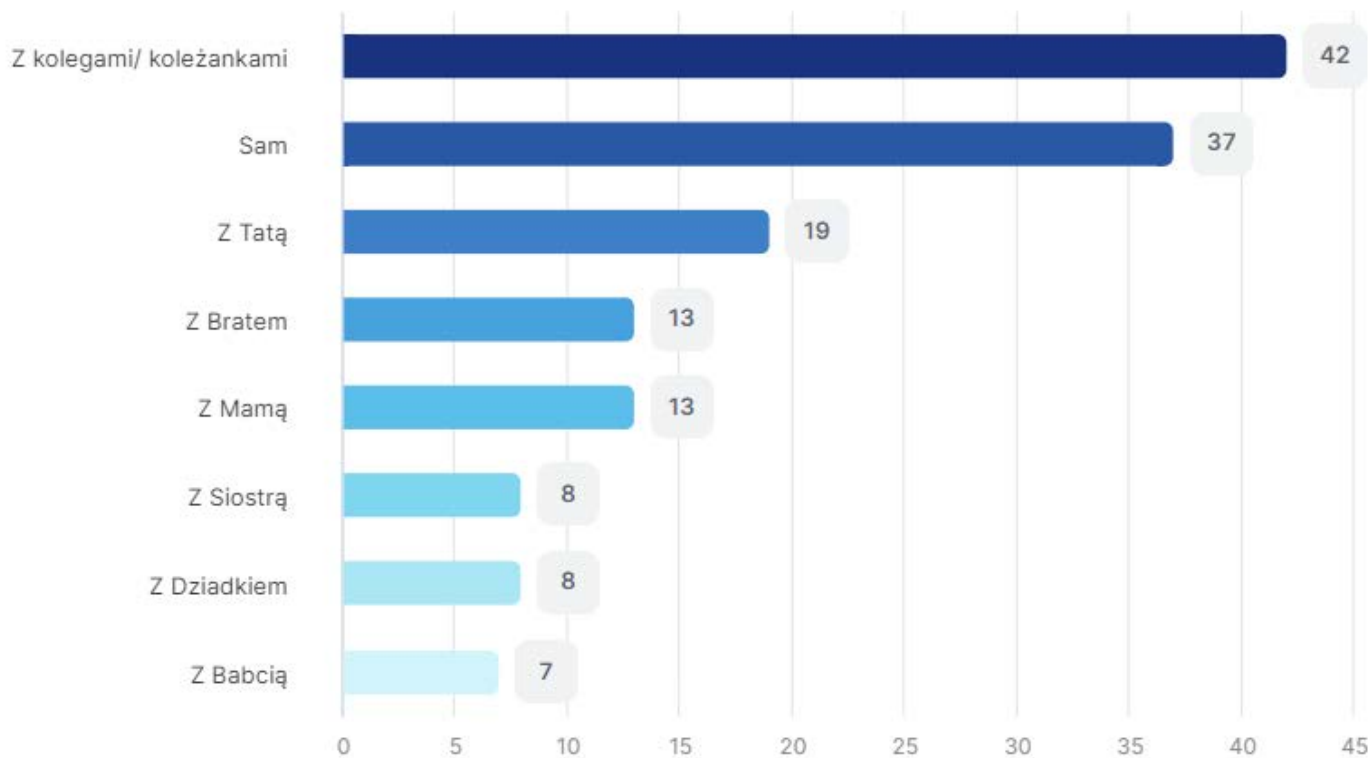
Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia



2. Z kim gracie?



W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

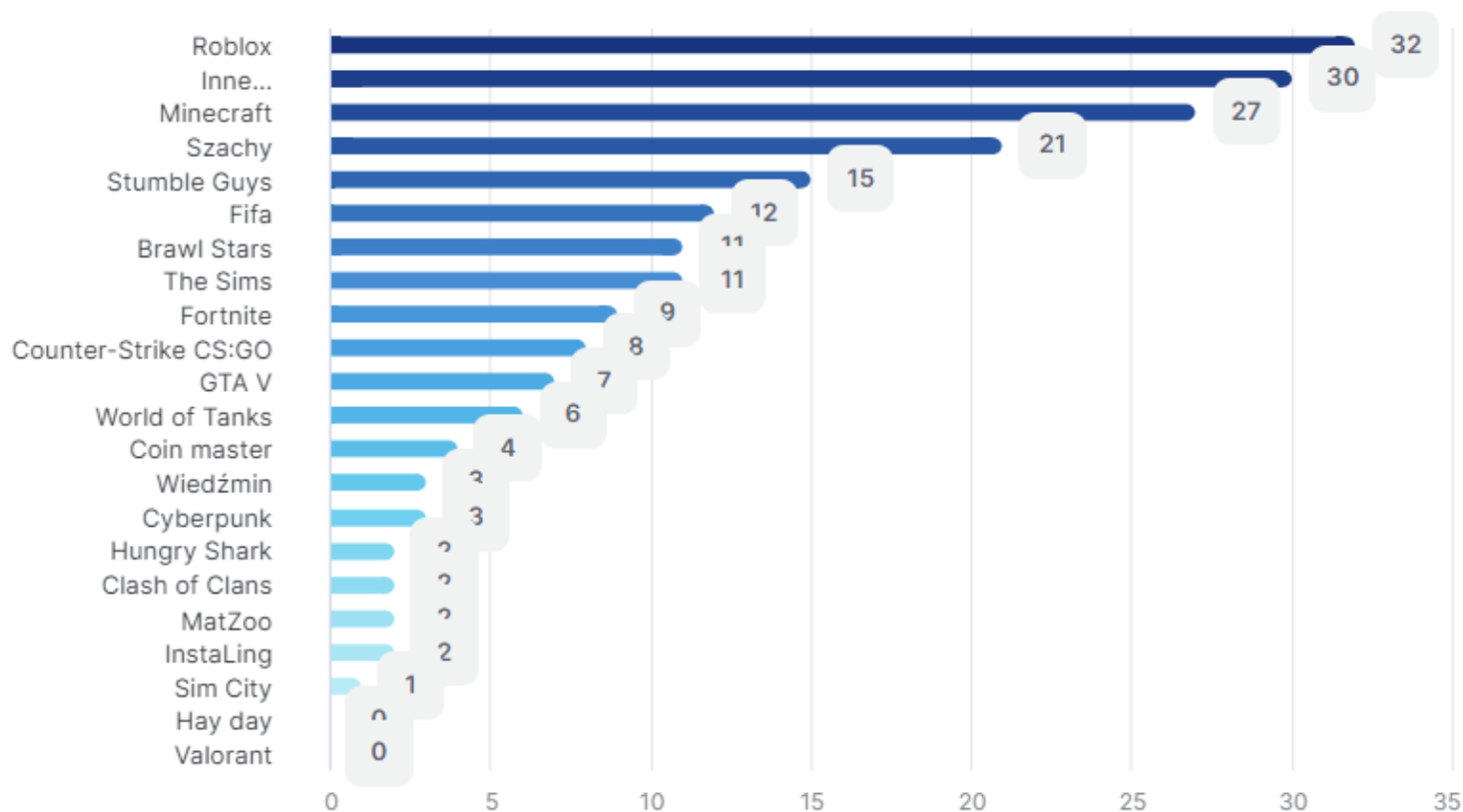
Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia



3. W co gramy - konkrety:



W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia

4. Czy korzystasz z klasyfikacji gier PEGI?

	TAK	NIE	NIE WIEM CO TO
Czy korzystasz z klasyfikacji gier PEGI	10	11	28

Klasyfikacja PEGI

Pan European Game Information, PEGI (pol. Ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier)



The infographic features a large red circle with a white center containing the text "GRAJ BEZPIECZNIE" and a game controller icon. To the right, there are five colored boxes representing age ratings: 3 (green), 7 (light green), 12 (yellow), 16 (orange), and 18 (red). Below these are nine icons representing content descriptors: UŻYWKI (drugs), HAZARD (gambling), SEKS (sex), DYSKRYMINACJA (discrimination), PRZEMOC (violence), STRACH (fear), WULGARYZMY (profanity), DOSTĘP DO SIECI (internet access), and MOŻLIWE PŁATNOŚCI (in-app purchases).

PEGI oferuje klasyfikacje wiekowe gier wideo w 38 krajach europejskich. Rating wiekowy stanowi potwierdzenie, że gra jest odpowiednia dla gracza w danym wieku. PEGI ocenia, czy gra jest odpowiednia dla danego wieku, nie ocenia natomiast poziomu trudności.

W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

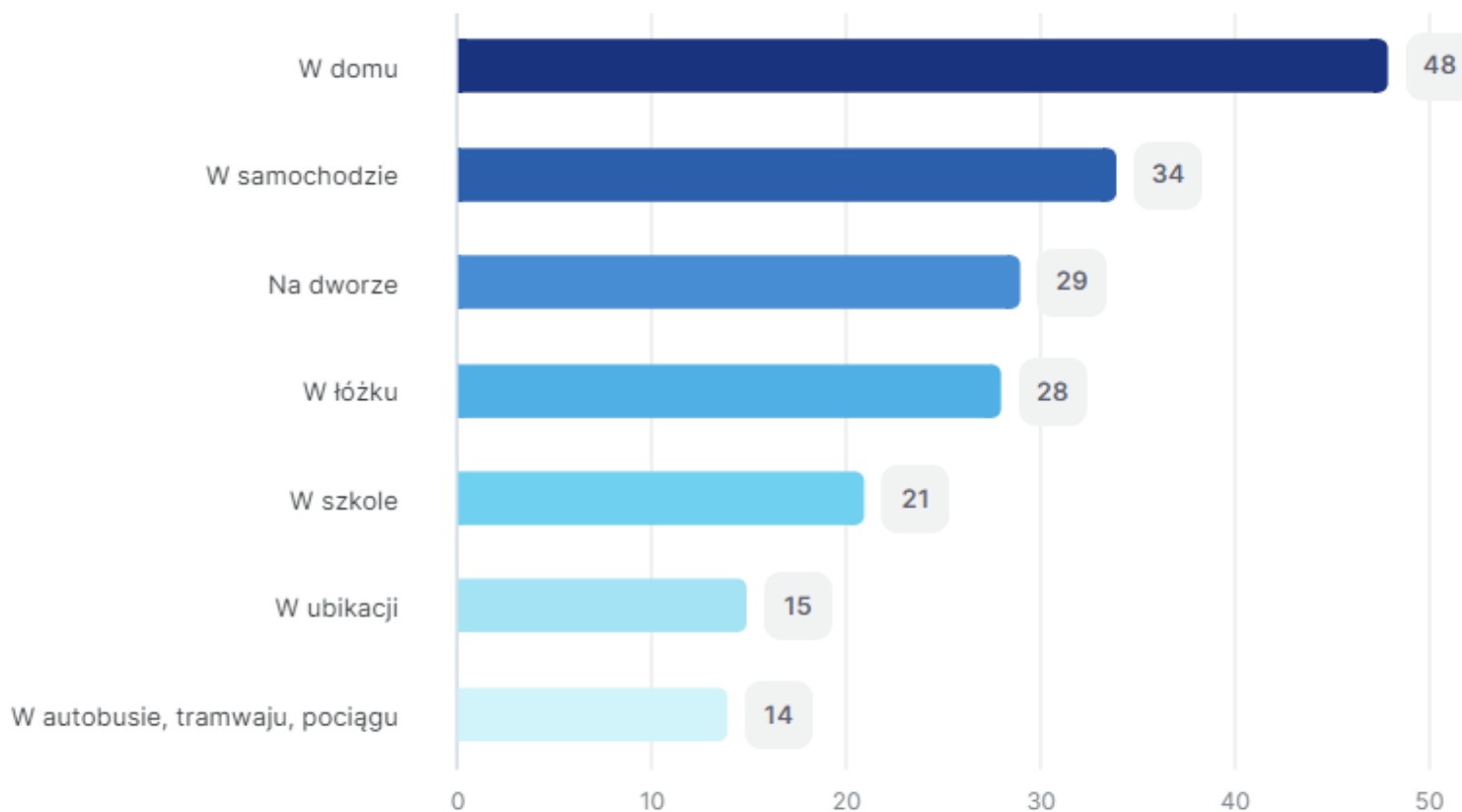
Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia



5. Gdzie gracie?



W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

Niewypełnione

89,1%

Wskaźnik wypełnienia



6. Czy Rodzice też grają?

	TAK	NIE	NIE WIEM
Mama	18	24	7
Tata	31	9	9

W co gramy?

55

Wizyty

49

Skończone

6

Niewypełnione

89,1%

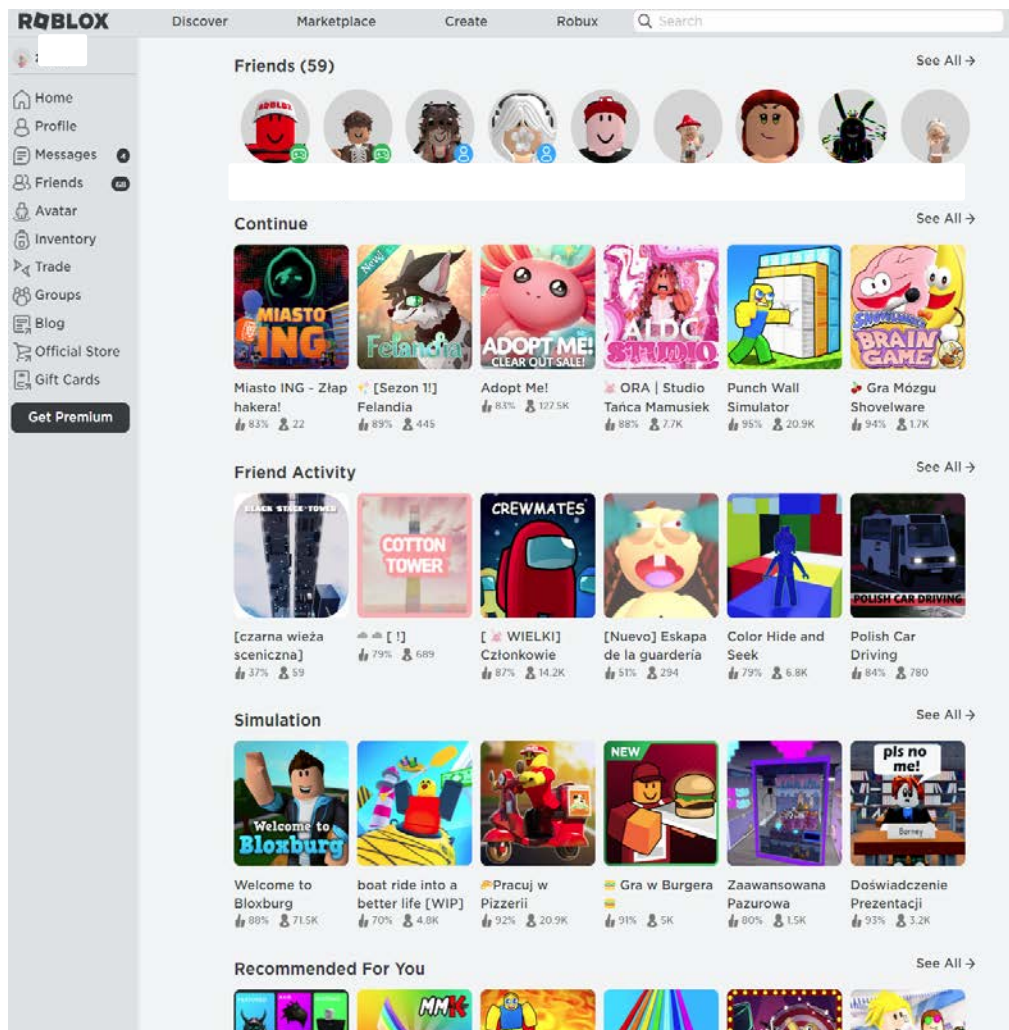
Wskaźnik wypełnienia



7. Warto czy nie warto?

	NIE	ANI NIE, ANI TAK	TAK
Warto wydać pieniądze na zakup gry	15	11	23
Warto wydać pieniądze podczas gry	24	18	7

Światy symulowane - ROBLOX



Informacje

Tłumaczenie z języka angielskiego - Roblox Corporation to amerykański twórca gier wideo z siedzibą w San Mateo w Kalifornii. Założona w 2004 roku przez Davida Baszuckiego i Erika Cassela firma jest twórcą Robloxa, który został wydany w 2006 roku. Na dzień 31 grudnia 2022 roku firma zatrudnia ponad 2100 osób. [Wikipedia \(angielski\)](#)

[Zobacz oryginalny opis](#)

Prezes zarządu: David Baszucki (mar 2004–)

Założenie: 2004

Założyciele: David Baszucki, Erik Cassel

Siedziba: San Mateo, Kalifornia, Stany Zjednoczone

Liczba pracowników: 2 128 (2022)

Przychody: 2,23 miliarda USD (2022)

Podmioty zależne: Byfron Technologies, LLC, PacketZoom, Inc., [WIĘCEJ](#)

Światy symulowane - ROBLOX



Verified, Bonafide, Plaidafied

By Roblox ✓ ✓ Item Owned

This item is available in your inventory.

Tradable: No
Type: Hat
Description: You verified your email or phone with ROBLOX. Now you can recover your account if you forget how to login. Congratulations!

Try On 3D

★ 463.9K

Recommended

- Whipped Cream Hat (By Roblox, 100)
- Mischief Horns (By Roblox, 330)
- Beta Squadron (By Roblox, 45)
- Morcar the Menacing (By Roblox, 290)
- Blue Spring Topper (By Roblox, 25)
- Overseer Wizard (By Roblox, 100)
- RBX Skater (By Roblox, 135)

Sponsored

- Black to White Fluffy (By PointMelon, 55)
- Red Special Electric (By QuasiMagic, 100)
- Gold Dollar Glasses - PLS (By Quataun, 99)
- Glowing Mask Of Fire White (By Zachs Squad, 15)
- Blue Special Electric (By QuasiMagic, 100)
- Black Harajuku (By The Lemon L., 75)
- Black Fluffy Soviet (By Guns n' Bolts, 50)

Buy Robux

Robux allows you to purchase upgrades for your avatar or buy special abilities in experiences.

Robux Packages Subscribe and Get More

29,99 zł	400	450/month
59,99 zł	800	1,000/month Popular
119,99 zł	1,700	2,200/month

amazon.pl Search Amazon

<p>Best Seller</p> <p>Roblox Digital Gift Card - 800 Robux [Includes Exclusive Virtual Item] [Online Game Code]</p> <p>★★★★☆ 137,827</p> <p>PLN 43,00</p> <p>Add to Cart</p>	<p>Best Seller</p> <p>Roblox Digital Gift Card - 1,200 Robux [Includes Exclusive Virtual Item] [Online...]</p> <p>★★★★☆ 137,827</p> <p>PLN 64,00</p> <p>Add to Cart</p>	<p>Best Seller</p> <p>Roblox Digital Gift Card - 1,700 Robux [Includes Exclusive Virtual Item] [Online...]</p> <p>★★★★☆ 137,827</p> <p>PLN 86,00</p> <p>Add to Cart</p>	<p>Best Seller</p> <p>Roblox Digital Gift Card - 2,200 Robux [Includes Exclusive Virtual Item] [Online...]</p> <p>★★★★☆ 137,827</p> <p>PLN 107,00</p> <p>Add to Cart</p>
---	--	--	---

Światy symulowane - ROBLOX



www.roblox.com

<https://cyfrowa.rp.pl/technologie/art37248561-to-polak-stworzyl-roblox-i-metawersum-wirtualny-swiat-trzeba-naprawic>

<https://www.internetmatters.org/pl/hub/esafety-news/parents-guide-to-roblox-and-how-your-kids-can-play-it-safely/>

ROBLOX – Miasto ING

Sfery bezpieczeństwa Gra edukacyjna dla dzieci

ING 



Reklama skierowana do rodziców dzieci w wieku 7-17 lat

W dbaniu o bezpieczeństwo dzieci nie macie sobie równych!

Dlatego stworzyliśmy grę edukacyjną **Miasto ING w Roblox**. Pokażcie dzieciom, jak być bezpieczniejszym w sieci.



Bawcie się razem w wirtualnym świecie

Miasto ING w Roblox to gra, dzięki której Twoje dziecko przez zabawę uczy się dobrych nawyków finansowych i **bezpieczeństwa w sieci**. Gra została pozytywnie oceniona przez psychologa dziecięcego, a zadania są dostosowane do wieku dziecka.

[Wejdźcie do gry](#)



Zobacz webinar z **Piotrem Koniecznym z Niebezpiecznika** na temat zagrożeń w sieci, na które najbardziej narażeni są najmłodsi oraz o dostępnych rozwiązaniach, którymi można te zagrożenia minimalizować.

[Obejrzyj nagranie](#)

Twoje dziecko może również zamówić kartę do konta z wizerunkiem bohaterów

Kreator Celu Oszczędnościowego

Hej!

W grze, jak i w życiu bardzo ważne jest oszczędzanie!

Pieniądze, które zarobisz za wykonywanie zadań, zbierają się w Twoim portfelu. Utwórz cel oszczędnościowy i zgarnij bonus w postaci dodatkowych punktów za jego realizację! Na co możesz oszczędzać? Na lepszą gąbkę albo łopatę, które pozwolą Ci szybciej wykonywać zadania, lub hulajnogę, dzięki której będziesz szybciej poruszać się po mieście! A jeśli mierzysz wysoko, to odłóż więcej kasy i kup sobie mieszkanie w naszym mieście! Kliknij dalej i utwórz swój cel oszczędnościowy!



Za Twój czas spędzony w Mieście ING otrzymujesz dodatkowe 50 punktów.

SCAM NIESCAM

Poniżej masz narzędzia do malowania! Tło - dla Twojej karty. Pędzel - do swobodnego malowania. Gumka pędzel - do usuwania tego co na malujesz. Klejki - super stickery, którymi możesz ozdobić swoją kartę! Gumka naklejki - do usuwania naklejek. Wyczyść wszystko - aby wymazać cały projekt.

Wybierz grubość pędzla:

0.1

0.2

0.5

Wybierz przezroczystość pędzla:

0

0.1

0.2

Wybierz kolor pędzla:

Czarny

Biały

Jasny szary

Ciemny szary



Wielkość: 0.5



QUIZ

Hejter [troll] to osoba, która:

obraża innych

nie lubi kogoś

lajkuje wszystkie zdjęcia kolegów i koleżanek

ROBLOX - Miasto ING

Miasto ING

<https://www.ing.pl/lp/bezpieczenstwo/gra-edukacyjna>

<https://www.ing.pl/lp/mobi-dla-nastolatka-karty-3>

Miasto ING w Roblox - Złap Hakera! Ruszył 2. sezon gry

<https://www.youtube.com/watch?v=LXHCx9SxVzk>

CAŁY KONCERT PALIONA w ROBLOX!

<https://www.youtube.com/watch?v=uaUNGAPWUug>

JAK STWORZONO MNIE W GRZE w MIEŚCIE ING ROBLOX? *ZŁAP HACKERA*

https://www.youtube.com/watch?v=txcNSU_FD40

Tata gra z córką 😊

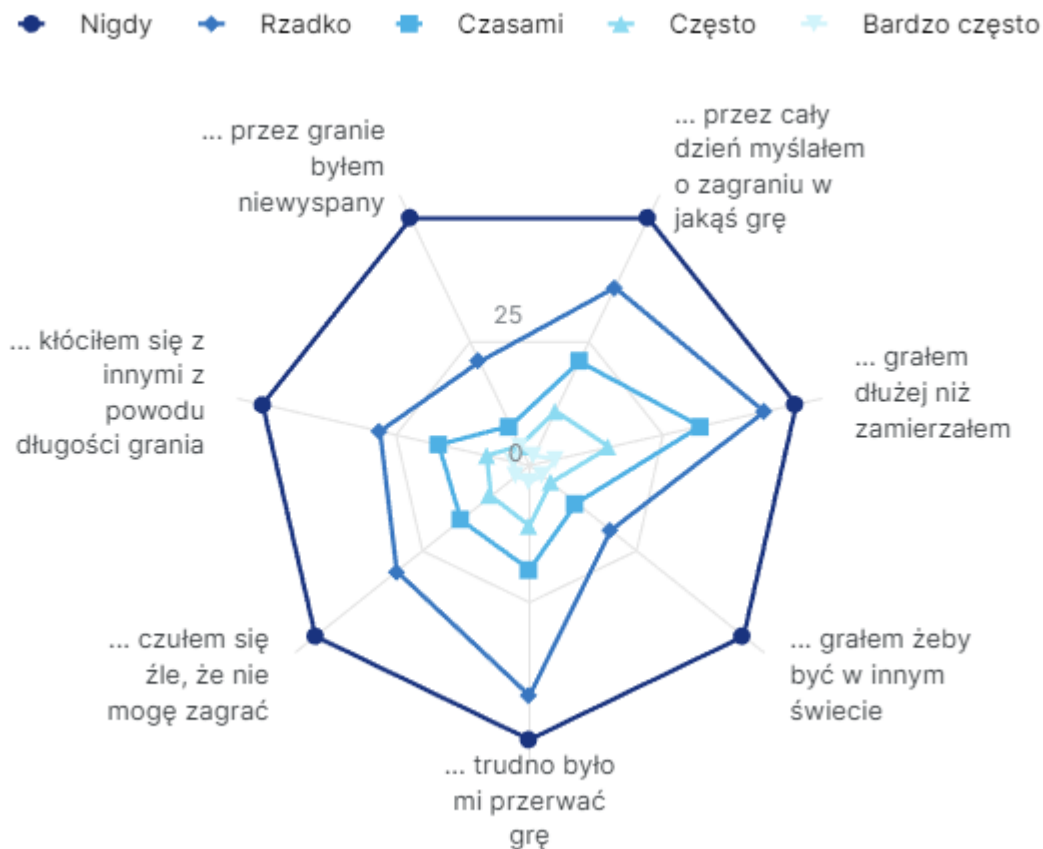
Byłem na MSZY w ROBLOX i opowiem wam jak było!

<https://www.youtube.com/watch?v=kLJ6URCVb8U>

Czy gramy za dużo?



Jak często w ciągu ostatniego miesiąca...



Jak często w ciągu ostatniego miesiąca...



53

Wizyty

50

Skończone

3

Niewypełnione

94,3%

Wskaźnik wypełnienia

	1	2	3	4	5	liczba ankiet	50	ALL
	NIGDY	RZADKO	CZASAMI	CZĘSTO	BARDZO CZĘSTO			
... przez cały dzień myślałem o zagranju w jakąś grę	14	15	10	9	2	120,0		2,4
... grałem dłużej niż zamierzałem	6	12	17	10	5	146,0		2,9
... grałem żeby być w innym świecie	31	8	6	2	3	88,0		1,8
... trudno było mi przerwać grę	8	23	8	8	3	125,0		2,5
... czułem się źle, że nie mogę zagrać	19	15	7	6	3	109,0		2,2
... kłóciłem się z innymi z powodu długości grania	22	11	9	5	3	106,0		2,1
... przez granie byłem niewyspany	29	13	4	0	4	87,0		1,7
	129	97	61	40	23		70	
			79					

To już koniec 😊

